

Programm der Jungschar "Wunderkinder"



(immer montags von 16.45Uhr bis 18.00Uhr)

13. November "Sankt Martins – Spaziergang" mit spannenden Aktionen

... bitte dem Wetter entsprechend anziehen und pünktlich sein!

20. November "Es begab sich aber…"

... lasst euch überraschen!

27. November "Es begab sich aber – Teil 2 …"

... lasst euch überraschen!

04. Dezember "Weihnachtswerkstatt…"

... wir Basteln und Backen!

Wenn Sie ihre Kinder um 18 Uhr abholen, können Sie noch mit zum "Lebendigen Adventskalender" gehen – heute gestaltet vom "Kinderhaus am Talbach"

11. Dezember "Weihnachten in Australien…"

... Spiele, Geschichten Bräuche aus einem fremden Land!

Wenn Sie ihre Kinder um 18 Uhr abholen, können Sie noch mit zum "Lebendigen Adventskalender" gehen – heute gestaltet von?

18. Dezember "Weihnachtsjungschar…"

... wir machen tolle "Geschenkespiele"

... und wir wollen in der Jungschar "Wichteln" – geben sie dazu bitte ihrem Kind ein kleines, verpacktes Geschenk (Wert höchstens 3 Euro) mit in die Jungschar!

Wenn Sie ihre Kinder um 18 Uhr abholen, können Sie wieder mit zum "Lebendigen Adventskalender" gehen – heute gestaltet von der "Neuapostolischen Kirche" in der Karlstraße.

08. Januar Erste Jungscharstunde nach den Weihnachtsferien!

Samstag, 13. Januar 2018 - Christbaumaktion

Heute (9 Uhr bis 12.30 Uhr) findet die alljährliche Christbaumaktion statt, bei der unsere Jungschar mithilft. Besonders unsere Jungscharkinder, die jüngsten im ganzen Jugendwerk, können gut mithelfen. In Kleingruppen (die von Erwachsenen und den Kindern bekannten Mitarbeitern geleitet werden) wird losgegangen. Es macht großen Spaß an allen Häusern zu klingeln und nach Christbäumen zu Fragen und Spenden zu sammeln – auch das Tragen der Bäume begeistert die Kinder, aber hierfür hat es selbstverständlich in jeder Gruppe auch genügend Mitarbeiter. Nach getaner Arbeit gibt es im Gemeindehaus noch ein leckeres Mittagessen und gegen 12.30 Uhr können die Kinder wieder abgeholt werden. Es folgt noch ein Infozettel mit Anmeldung.